



VALORIZZIAMO IL CAPITALE UMANO POSYTRON DIGITAL ACADEMY

*il punto di riferimento per la tua formazione
d'eccellenza*

Corso di Alta Formazione Universitaria Mobile Developer IOS

Obiettivi	<i>Il Corso di Alta Formazione Universitaria ha come obiettivo principale quello di potenziare le conoscenze di programmazione Mobile e di colmare il "gap" tra le competenze richieste dal mondo del lavoro e quelle in possesso dei giovani che intendono lavorare nel settore ICT, fornendo loro gli strumenti per poter lavorare come programmatori Mobile.</i>
Destinatari	<i>Diplomati, laureati triennale e/o specialistica.</i>
Requisiti	<i>Conoscenze base di programmazione</i>
Sbocchi Occupazionali	<i>Il corso prepara alla professione di "Mobile Developer", una figura molto richiesta dal mercato del lavoro, in particolare nel settore ICT. La forte crescita di questo settore ha creato possibilità di impiego come programmatori Mobile nelle piccole, medie e grandi imprese, nelle Software House e nelle Digital Factory.</i>
Didattica	<i>Il corso è fortemente orientato alla pratica, per consolidare al meglio le competenze acquisite e si articola in 210 ore di didattica frontale.</i>
Orario	<i>Full-time dal lunedì al venerdì</i>
Durata	<i>Circa 2 mesi</i>
Esame	<i>Elaborazione di un progetto individuale e/o di gruppo</i>

Programma Didattico

Modulo	Descrizione
1.Introduzione al Mobile	<i>Il corso introduce ai Device e alle tecnologie utilizzate; i sistemi operativi, la Mobile experience e la Mobile interaction.</i>
2.Tecnologie Web per il Mobile	<i>Il corso tratterà API, Web services e dell'integrazione tra Social Network e Mobile</i>
3.Spunti di ingegneria del software	<i>In questo modulo si forniranno concetti introduttivi in merito ai Design Pattern, i Code Design, gli UML e il Testing.</i>
4.Sviluppo di APP per IOS	<i>Fondamenti di objective-c e del framework cocoa touch. Anatomia di un applicazione iOS e utilizzo dell'ambiente di sviluppo XCode. iOS human interface guidelines, MVC e realizzazione ui mediante utilizzo di UIKit. Utilizzo dei servizi di geo localizzazione. Gestione preferenze e settings. Utilizzo fotocamera e accelerometro. Testing e pubblicazione.</i>
5.Ciclo di sviluppo di un'APP	<i>Si creerà un laboratorio di sviluppo di un'applicazione Mobile.</i>
6.Versioning	<i>L'obiettivo del modulo è quello di fornire i concetti introduttivi del versioning. Saranno trattati i principali comandi di GIT/SVN e sarà creato un laboratorio di versioning. Best practice.</i>
7.Tools e testing	<i>Introduzione al testing, ADT, ADK, NDK, Google services, testing fundamentals, debugging, junit</i>

**Costruiamo insieme la tua professionalità,
scegli Posytron Digital Academy**

Per informazioni:

www.posytronacademy.it

info@posytronacademy.it



3291241258